

## **Systemkaart – Pre-alert - Alerteren**

Iedereen wil winnen op een sportieve manier. We willen tegelijkertijd een spannende en ontspannende avond hebben. Bridge leent zich daar uitstekend voor. We treden onze tegenspelers vriendelijk en met open vizier tegemoet. We hebben geen geheime afspraken en onze tegenspelers krijgen alle informatie waar zij recht op hebben.

### **Hoe wordt de informatie gegeven?**

Elke bieding van onze partner waarvan we kunnen vermoeden dat de tegenspelers een andere betekenis verwachten wordt gealerteerd!  
Elke speler heeft het recht om, als hij aan de beurt is om te bieden, naar de betekenis van een bieding te vragen. De partner van de bieder vertelt wat de bieding betekent volgens de afspraken die zij gemaakt hebben. Niets meer en niets minder.

Is dit antwoord niet correct, dan mag de partner niets laten merken. Als later blijkt dat de tegenpartij door een verkeerde uitleg op het verkeerde been is gezet, dan kan de arbiter een oplossing bieden. We komen hier nog een keer op terug

**Er zijn 3 instrumenten waarmee de spelers hun afspraken doorgeven aan de tegenspelers.**

### **Systemkaart**

Voor aanvang van elke ronde wisselen de spelers hun systeemkaart uit. Als er een uitleg van een bieding gegeven moet worden en er is geen systeemkaart, kan dit nadelig zijn voor de speler.

**Naam:** Riet Slem  
**NBBnr.:** 012345678

**Naam:** Kees Troef  
**NBBnr.:** 987654321

**Basissysteem:** Acol met vierkaart hoog

<b>Openingen</b>	<b>Antwoorden</b>
1♠: 12-19, 4-krt	1SA: 6-9; 2♣: 6-9; 1♦/♥/♠: 6-27; 2♦/♥/♠: 6+ krt, MF; 2SA: 10-11
1♦: 12-19, 4-krt	1SA: 6-9; 2♦: 6-9; 1♥/♠: 6-27; 2♣: 10-27 2♥/♠, 3♣: 6+ krt, MF; 2SA: 10-11
1♥: 12-19, 4-krt	1SA: 6-9; 2♥: 6-9; 1♠: 6-27 2♣/♦: 10-27 2♣, 3♣/♦: 6+ krt, MF 3♥: inviterend

**Pré-alert ook als je een systeemkaart heeft, attendeer je de tegenspelers voor aanvang van de ronde op bijzondere afspraken zoals openingen met een 5 kaart, ongebruikelijke openingen, met name op 2-niveau, 1SA-opening die minder dan 11 punten kan bevatten of niet per se een SA-verdeling heeft.**

### **Alerteren tijdens de bieding**



Alerteren is een handeling om de tegenstanders attent te maken op bijzondere biedafspraken tussen partners. De speler die alerteert moet erop letten dat beide tegenstanders zijn alert zien.

### **De hoofdregel:**

**We alerteren elke bieding van onze partner waarvan we kunnen vermoeden dat de tegenstanders een andere betekenis verwachten!**

### **Wie moet alerteren ?**

De partner van de speler die een bieding doet die gealverteerd moet worden, alerteert door het tonen van de Alert kaart uit de biedbox. De bieder mag NIET verklaren wat het ALERT inhoudt. **De partner van de bieder geeft uitsluitend een toelichting als de tegenpartij daarom vraagt.**

### **Wat moet er gealverteerd worden?**

Elke bieding die meer of iets anders belooft dan interesse in de geboden speelsoort.

Dus ook 1♣ als dat **maximaal** een 2-kaart kan beloven, antwoorden op de 1♣ opening. Stayman en de kunstmatige antwoorden daarop, zoals 2♦ als ontkenning voor een hoge 4-kaart. Jacobytransfers en transfers voor de lage kleuren. Bod op 4-niveau in de eerste biedronde. Doublet met een afwijkende betekenis.

### **Wat hoeft er niet gealverteerd te worden?**

Niet alerteren (tenzij de hoofdregel van toepassing is)

Biedingen die alleen interesse tonen in de geboden speelsoort.

1♣ en 1♦ als dat minstens een 3-kaart belooft.

Alle biedingen op 4-hoogte ná de eerste biedronde (gerekend vanaf het openingsbod). Doublet; maar het doublet moet wel worden gealverteerd als je kunt vermoeden dat de tegenstanders een andere betekenis verwachten.

1SA-opening met lichte afwijking: - minimaal 14 en maximaal 18 punten. Mogelijk 5-of 6 kaart hoog.

Je mag je tegenspelers verzoeken hun biedingen NIET te alerteren.

Indien je van dat recht gebruikmaakt, hef je daarmee niet je eigen alerteerplicht op.

**Elke speler heeft het recht om, als hij aan de beurt is om te bieden, naar de betekenis van een bieding te vragen. Hij vraagt dit aan de partner van degene die geboden heeft.**

### ***Claimen (opeisen en afstaan van slagen)***

Claimen is: het opeisen of afstaan van de nog niet gespeelde slagen. Claimen mag volgens de Spelregels, en wordt zelfs aanbevolen als de resterende slagen voor het

neerleggen zijn. Bij sommige clubs is het zelfs verplicht. Zowel de leider als tegenspelers mogen claimen.

Om te claimen hoef je zelf niet aan slag te zijn

Zodra een speler claimt, legt hij zijn kaarten open en vertelt hij onmiddellijk op welke manier hij het spel verder zou spelen en welke slagen hij haalt en verliest. **Elke twijfel wordt in het nadeel van de claimer uitgelegd. Als de tegenpartij nog een troef in handen heeft moet dit door de claimer direct gemeld worden. Wordt dit niet gemeld, zal de arbiter onderzoeken of uitgaande van een “zorgeloze speelwijze” met deze troef toch een slag gemaakt kan worden.**

1. Er wordt niet verder gespeeld. De claimer legt zijn kaart open en vertelt hoe hij het spel verder zou hebben gespeeld b.v. ik haal ♠ A op, steek over met een kleine ruiten naar ♦ A , daarna speel ik ♦ H en dan heb ik nog een troef voor ♥7. De tegenspelers moeten zich concentreren op de uitleg van de claimer.
2. Zonder duidelijk speelplan, wordt vrijwel elke twijfel uitgelegd in het nadeel van de claimer.
3. Als een tegenspeler nog een troefkaart heeft en de claimer meldt dit niet bij het uitleggen van zijn claim, kan dat de claimer een slag kosten (zorgeloze speelwijze).
4. Als een tegenspeler twijfelt aan de juistheid van een claim, vraag dan onmiddellijk om arbitrage. Alleen dan kan de arbiter het vervolg in juiste banen leiden.
5. **Als alle 4 de spelers het ermee instemmen, mag na een claim verder gespeeld worden. Het resultaat na het doorspelen is definitief**

*Dit is een samenvatting van de meest voorkomende ergernissen en vergissingen. In totaal zijn er 93 artikelen met een meervoud aan sub-artikelen. Vraag altijd om arbitrage want de arbiter kan ook uitleggen, waarom er een bepaalde beslissing wordt genomen. In de Spelregels voor Wedstrijdbridge 2017 staat deze informatie In uitgebreide vorm.*